UITLEG

1. Nick Slick

Koppelt in de eerste nacht twee kandidaten aan elkaar, zij zijn tot het einde aan elkaar verbonden. Als één kandidaat eruit ligt, ligt de andere kandidaat er ook uit. De kandidaten zijn een duo en spelen tegen de andere rollen, ongeacht hun originele rol.

2. Rosa

Heeft camerabeelden van alle hotelgangers. Ze mag elke nacht het kaartje van één speler bekijken.

3. Ger

Hoort gewoon, kijk maar om zijn middel, bij de flamingo's. Ger kiest aan het begin van het spel een partner met wie hij op vakantie gaat. Wordt zijn partner weggestuurd, dan verandert Ger in een Agent.

4. Leontien

Mag elke nacht 1 speler beschermen tegen weggestuurd worden.

5. Manuel

Heeft alle sleutels van de kamers! Manuel kiest elke nacht een kamer waar hij gaat slapen. Hij kan dus alleen weggestuurd worden als degene bij wie hij slaapt weggestuurd wordt door de Agenten of Koning Lomp.

6. Agenten

Sturen elke nacht een speler uit Hotel De Roze Flamingo.

7. Spa Lady

Heeft potje met een reddende crème en een giftige crème. De spa lady krijgt te zien wie de Agenten weggestuurd hebben en bepaalt of ze haar reddende crème inzet, niets doet of iemand anders de giftige crème geeft. Diegene speelt niet meer mee.

8. Koning Lomp

Stuurt elke nacht een speler voor eeuwig in een cel. Deze speler speelt niet meer mee.

9. Vader Fortuin

Als een echte 'sugardaddy' geeft Vader Fortuin elke nacht een medespeler een duur cadeau. Die speler mag namelijk dubbel stemmen in de stemronde!

---

10. Puck

Mag stiekem spieken wanneer de agenten wakker worden en iemand wegsturen. echter, wanneer ze door de agenten ontdekt wordt, gaat ze zelf stuk...

11. Partygirl

Heeft twee levens! De eerste keer dat ze wordt weggestuurd mag ze nog blijven, maar de tweede keer moet ze wel echt weg.

12. Bommetje

Mag iemand meenemen wanneer hij weggestuurd wordt.

13. Flamingo

Een gewone hotelbezoeker, zonder bijzonderheden.